

L'avenir des missions

Les missions :

L'activité historique de la
compagnie



CyberAvia donnez des ailes à votre passion



Missions : L'historique

- Première correction d'une mission
Le : **18/04/1995**
- Simulateurs : **De FS4.1 à FSX + P3D**
Soit **7** versions de FS + **1** (P3D)
- Nbre total de missions proposées : **env. 330**
- Nombre actuel de missions proposées : **156**
- Nombre de pilotes ayant au moins effectués
une mission : **1 350** depuis 1996

Missions : Les chiffres

- Nouvelles missions proposées par an

Missions mis à disposition



Missions : Les chiffres

- Nombre de missions effectuées par an

Missions réalisées





Missions : le staff

- Une équipe de test des nouvelles missions
 - 10 Personnes.
 - 1 Responsable (Marcus).
 - Des fonctions spécifiques disponibles dans CIP (Mode administration).
- Une personne pour gérer les rapports litigieux (problèmes sur durée) Jean-Luc Pourroy.



Missions : Catégories

- 5 difficultés disponibles pour les missions :
 - Faciles
 - Moyennes
 - Confirmées
 - Difficiles
 - Extrêmes
- 4 Thématiques :
 - Ludiques 🎮
 - Réalistes 🧑
 - Formatrices 📖
 - Originales 🤖
- Environ 90 Mo d'espace disque sur le site pour héberger les missions.



Missions : La flotte

- 27 appareils dans les 3 simulateurs.
- De l'ULM au LearJet 45 en passant par le planeur, l'avion historique (Blériot) et les hélicoptères.
- Un peu plus de 1 Go d'appareil sur le site.



Missions : Vols réseaux

- Missions en ligne sur notre réseau.
- Environ une session par semaine.
- Un investissement de Michel Thomas qui organise régulièrement des sessions de missions en ligne.
- Un outillage pour les missions en ligne dans CIP (gestion des sessions) et sur le site (calendrier).



Conclusions : Les points forts

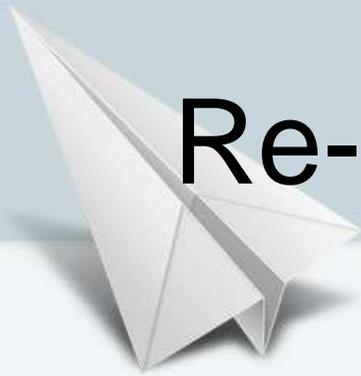
- Les missions bénéficient d'une flotte respectable.
- Les nouvelles missions attirent les pilotes lors de leur mise à disposition.
- Une activité ludique et principalement VFR
- Des outils pour le staff mission.



Conclusions : Les points faibles

- Nombre de créateurs de missions très réduit. En gros presque toujours les mêmes !
- Complexité pour créer des missions avec aventure, malgré le support de Michel Manelphe qui adapte et corrige bon nombre de propositions.
- La phase de validation des missions très longue.

Re-dynamiser les missions ?



- En gardant la convivialité
- En gardant le système actuel
- Réflexion avec Dominique dans le TGV au retour de CyberAvia 2012 !



La solution :

Les missions aéroclub



Les missions aéroclub ?

Quel est le concept des missions aéroclub ?

- Il s'agit de créer un système de vol basé sur l'activité d'un aéroclub.
- Les appareils utilisés sont donc typés « *aéroclub* ».
 - Avions monomoteur à hélice « aviation légère »
 - Planeurs
 - Hélicoptères simple



Les missions aéroclub ?

- Uniquement des vols VFR.
- Des distances à franchir de 200 NM maximum.
- Gestion des atterrissages en dehors de l'aéroport d'arrivée (Escales).
- Utilisation des 3 simulateurs actuellement en service.
- Durée du vol : de la libération du frein de parking jusqu'à la fin du vol.



Les missions aéroclub ?

- Choix de l'appareil ?
 - Ceux répondants aux critères précédents.
 - Avions issus de la flotte mission ou pas.
 - Constitution d'une base de données des appareils autorisés. (comme pour les VR).
 - Possibilité de visualiser dans CIP les avions déjà validés pour les missions aéroclub.



Les missions aéroclub ?

- Intégration des heures de vol en mission aéroclub comme une nouvelle difficulté.
 - Facile.
 - Moyenne.
 - Confirmée.
 - Difficile.
 - Extrême.
 - **Aéroclub.**



Les missions aéroclub dans CIP

- Les missions aéroclub sont préparées dans CIP via un nouveau sous-onglet de l'activité mission.
 - Les missions défis.
 - Les missions aéroclub

Les missions aéroclub dans CIP

- Dans CIP :





Les missions aéroclub dans CIP

- Préparatifs : inventaire des aéroports.
Un scan des aéroports pour les simulateurs installés et déclarés dans CIP.
- Un inventaire des appareils dans le ou les simulateurs (comme pour les autres activités).



Les missions aéroclub dans CIP

- Préparation d'une mission aéroclub :
 - Choix du simulateur.
 - Choix de l'aéroport de départ.
 - Choix de la position de départ (parking).
 - Choix de l'aéroport de destination. (CIP propose automatiquement ceux à 200 NM maxi de l'aéroport de départ).
 - Choix de l'appareil pour cette mission. (CIP propose les appareils normalement compatible avec le concept).

Les missions aéroclub dans CIP

- Préparation d'une mission : Etape 1

Pre-vol : Je prépare mon vol CyberAvia mission Aéroclub

Annuler le vol

Etape 1 : Choix du simulateur, puis de l'aéroport de départ et du parking de l'avion, enfin de l'aéroport d'arrivée

Je choisis le simulateur pour cette mission aéroclub

Choix du simulateur

FS2004

FSX

P3D

Je choisis mon aéroport de départ dans la liste :

Utiliser la loupe dans les colonnes des tableaux pour effectuer votre recherche.

Aéroport de départ	DACI	Ville	Aéroport de départ	Pays	Simulateur
→ LFTW	Nimes	Garons Navy	France	FSX	
LFTZ	La Mole	La Mole	France	FSX	
LFVM	Miquelon I	Miquelon	Saint Pierre and M	FSX	
LFVP	St Pierre I	Saint Pierre	Saint Pierre and M	FSX	
LFXA	Amberieu	Amberieu AB	France	FSX	
LFXB	Saintes	Thenac AB	France	FSX	
LFXC	Vittel	Auzainvilliers	France	FSX	
LFXI	St Christol	St Christol AB	France	FSX	
LFXM	Mourmelon	Mourmelon Army	France	FSX	
LFXU	Les Mureaux	Les Mureaux	France	FSX	

Je choisis mon aéroport d'arrivée dans la liste ci dessous

(200 NM maxi depuis l'aéroport de départ)

Liste des aéroports disponibles	DACI	Ville d'arrivée	Aéroport d'arrivée	Distance	Pays
LFTW	Nimes	Garons Navy	0	France	
LFME	Nimes	Courbessac	5	France	
LFNG	Montpellier	Candillargues	17	France	
LFNU	Uzes	Uzes	19	France	
→ LFNT	Avignon	Pujaut	20	France	
LFNZ	Saint Remy de Provi	Le Mazet	20	France	
LFMT	Montpellier-Mediterr	Montpellier-Mediterranee	22	France	
LFMS	Ales	Deaux	22	France	
LFMV	Avignon	Caumont	22	France	
LFMI	Istres	Le Tube AB	25	France	
LFNE	Salon	Eyguieres	26	France	

Je choisis le parking sur l'aéroport de départ :

Choisir un parking sur l'aéroport de Garons Navy	Parking	Type de parking
	Parking 17	Ramp Militaire Comba
	Parking 18	Ramp GA Petite
→	Parking 19	Ramp GA Petite
	Parking 2	Ramp Militaire Cargo
	Parking 20	Ramp GA Petite

Si aucun parking n'est indiqué, vous serez positionné au centre de l'aéroport de départ.

L'aéroport d'arrivée : Pujaut est à une distance de : 20 NM de l'aéroport de Garons Navy

Passer à l'étape 2 :
Préparation de l'appareil

Les missions aéroclub dans CIP

- Préparation d'une mission : Etape 2.

Pre-vol : Je prépare mon vol CyberAvia mission Aéroclub

Etape 2 : Je choisis mon avion et j'installe ma mission dans le simulateur.

Retour au choix des aéroports

Annuler le vol

Mise à jour des appareils déjà validés



Avion déjà validé



Avion pas encore validé

Inventaire des avions dans le simulateur

ATTENTION : L'appareil choisi doit être un monomoteur que l'on trouve généralement dans les aéroclubs. Ou un planeur, ou un hélicoptère mono-turbine simple (non militaire). Si l'appareil ne répond pas à ces critères, le vol ne pourra pas être validé.

Afficher

Tous Pistons Planeur Heli-turbine

Liste des appareils

OK	Nom de l'appareil	Simu	Moteur	Appareil
?	C150L Commuter N6720F	FS2004	Pistons	CESSNA_150 N6
?	C 150L Aerobat N9873J	FS2004	Pistons	CESSNA_150 N9
?	C150L Commuter OH-CGL	FS2004	Pistons	CESSNA_150 OH
?	C150L Commuter OO-ALD old scheme	FS2004	Pistons	CESSNA_150 OL
?	C150L Commuter OO-HBT	FS2004	Pistons	CESSNA_150 OC
✓	C337 Skymaster White with green	FS2004	Pistons	CESSNA 337 SK
✓	C172SP Skyhawk Blanc, bleu et gris	FS2004	Pistons	CESSNA SKYHA
✓	C172SP Skyhawk Blanc, bleu et gris - tableau de bord IF	FS2004	Pistons	CESSNA SKYHA
✓	C172SP Skyhawk Blanc et bleu	FS2004	Pistons	CESSNA SKYHA
✓	C172SP Skyhawk Rouge, noir et jaune	FS2004	Pistons	CESSNA SKYHA
✓	C182S Skylane Blanc et vert	FS2004	Pistons	CESSNA SKYLAN

Fin de la préparation de la mission aéroclub CyberAvia :

Départ : Garons Navy (LFTW)

Positionné sur Parking 23 Porte moyenne

Arrivée : Pujaut (LFNT)

Distance à parcourir : 20 NM.

Appareil : CESSNA SKYHAWK 172SP

Simulateur : FS2004

Installer la mission aéroclub dans le simulateur

Les missions aéroclub ?

- La supervision du vol : **LOGBOOK**



- Un logiciel simple qui calcule en temps réel la durée du vol et les atterrissages.



LOGBOOK

- Vérifie la position de départ.
- Vérifie l'appareil utilisé.
- Calcule la durée du vol. Contrairement aux missions défis, la durée est calculée par le logiciel.
- Détecte et analyse les atterrissages.
- Création d'un compte rendu de vol. Celui-ci sera exploité par CIP pour créer le rapport de fin de mission aéroclub.
- Création d'un fichier export pour CMM.



Les missions aéroclub ?

- Après le vol, le pilote crée le rapport de fin de mission aéroclub, et l'envoi pour correction.
- Si la durée est de moins de 15 minutes, ou plus de 3h00 une validation manuelle est nécessaire pour la correction.
- Si l'appareil utilisé n'est pas encore connu dans la base de données des appareils autorisés pour les missions aéroclub, une validation manuelle est nécessaire pour la correction.



Les missions aéroclub ?

- Dans CIP création du rapport de fin de mission aéroclub.

Création d'un compte rendu de fin de mission aéroclub

La mission aéroclub concerne un vol :

De : Garons Navy (LFTW) A : Pujaut (LFNT)

Avec Un : CESSNA SKYHAWK 172SP. Simulateur : FSX

Durée calculée par LogBook : 01:06

Si la durée calculée par LogBook est soit :

- Inférieure à 15 min
- ou
- Supérieure à 03h00

Le vol devra être validé par l'administration des missions

Nombre d'atterrissage(s) détecté(s) : 2

Remarque concernant ce vol : Test de la première mission aéroclub

Annuler le compte rendu

Créer le compte rendu



Les heures de vol

	Difficulté	Durée Cumulée
	Facile	6h48
Date de votre dernière mission 10/03/2013	Moyenne	7h46
Code du prochain rapport de vol	Confirmé	7h36
Total d'heure pour les Missions 26h17	Difficile	4h07
	Extrême	0h00
	Aéroclub	1h06

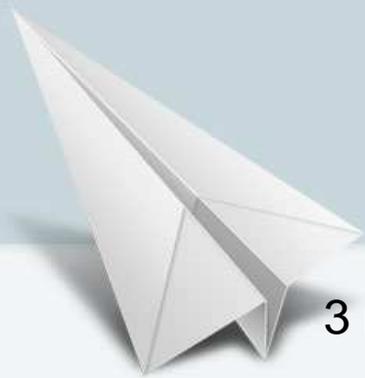
- Les heures de vol effectuées dans le cadre des missions aéroclub sont ajoutées aux missions « défis » dans la nouvelle difficulté : Aéroclub.

A white paper airplane is shown in the top left corner, angled upwards and to the right, casting a soft shadow on the surface below it.

Missions aéroclub ?

RESTRICTIONS :

- Il faut déjà avoir fait au moins une mission défis ou un vol régulier pour effectuer une mission aéroclub.
- Il faut obligatoirement utiliser LOGBOOK pour effectuer une mission aéroclub.

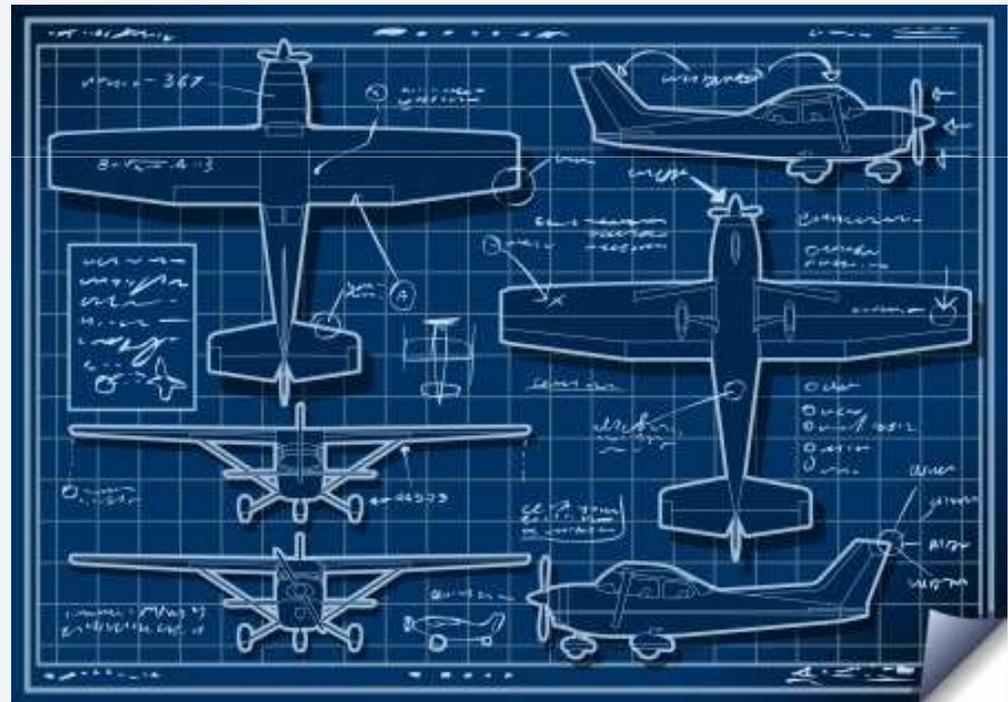


Missions aéroclub

3 mois de réflexion sur la mise en place de cette structure.

4 mois de développement logiciel. Mise à jour de CIP et développement de Logbook à partir de 0. Mise à jour de script PHP sur le site.

1 mois de tests et de validation



- Disponible fin octobre ...

Missions aéroclub ...



A vous de jouer ...

